Manual de Usuario

Artículo Nº. 8096
Edad: 8+

www.robopetonline.com

ROBOPET™

La fusión de la tecnología y la personalidad

GIOCHI PREZIOSI

Índice

Diagrama de Robopet™

Robopet™

Sensores de Visión por Infrarrojos

Sensor de Detección de Bordes

Sensor Acústico

Compartimento de las Pilas

Vista Posterior

Off
ED: ✓ Encendido de Detección de los Bordes
ED: X Encendido sin Detección de los Bordes

Diagrama del Mando a Distancia

Mando a Distancia

Hacia Adelante
Trucos
Giro a la Izquierda
Programar
Hacia Atrás
Demostración
Barrido "Laser"
Animal Bueno
Animal Malo
Stop/Dormir
Ejecutar
Giro a la Derecha
Gira a la Izquierda

Vista Delantera

Vista Superior
Sistema de Barrido "Laser"

Vista Posterior
Compartimento de las Pilas

Instalación de las Pilas

Pilas necesarias:
Su Robopet™ lleva 4 pilas tamaño "AAA" (no incluidas).
Su mando a distancia lleva 3 pilas "AAA" (no incluidas).

Instalación de las pilas:
1. Antes de instalar o cambiar las pilas, compruebe que el interruptor ON/OFF del Robopet™ está en la posición OFF.
2. Abra la tapa del compartimiento de las pilas con la ayuda de un destornillador Phillips o con punta de estrella
3. Coloque las pilas en el Robopet™ y en el mando a distancia, tal como se indica en el diagrama.
4. Coloque de nuevo la tapa del compartimiento y apriete los tornillos.

Atención: información importante sobre las pilas
- Utilice solo pilas nuevas del tamaño y del modelo recomendado
- No mezcle pilas nuevas con otras gastadas ni diferentes tipos de pilas (estándar (zinc-carbono), alcalinas o recargables), ni pilas recargables de diferente capacidad.
- Saque las pilas recargables del juguete antes de recargarlas.
- Las pilas recargables solo deberán cargarse bajo la supervisión de un adulto.
- Respete la polaridad correcta, (+) y (-).
- No intente cargar las pilas no recargables.
- No eche las pilas a un fuego.
- Sustituya todas las pilas del mismo tipo/marca a la vez.
- Los terminales de alimentación no deben estar en
- Saque las pilas gastadas del juguete.
- Las pilas deben ser sustituidas por adultos ya que cortocircuito.
- Saque las pilas del juguete si no va a utilizarlo durante un cierto tiempo.
- Guarde la caja ya que contiene importante información

Vista de la parte Inferior de Robopet™

Vista de la parte Inferior del Mando

Funcionamiento Básico

Para encender el Robopet™ coloque el Interruptor situado al lado del compartimiento de pilas en la posición ON. (Véase el diagrama del Robopet™ en la página 2 y la Detección de los bordes en la página 12.)

una mente propia

Robopet™ es un robot activo con una fuerte personalidad y una mente propia. Cuando lo encienda empezará a explorar el entorno por su cuenta realizará acciones y trucos a medida que va andando. Puede educar comportamiento con los botones de entrenamiento del mando a distancia (véase Cómo educar a su Robopet™, página 10). También puede controlar directamente sus acciones e incluso programarlo.

controles de los movimientos

El Robopet™ puede ser controlado directamente utilizando los botones del mando a distancia.

- Pulse ▲ para que su Robopet™ camine hacia adelante.
- Pulse ▼ para que su Robopet™ camine hacia atrás.
- Pulse ◀ para que su Robopet™ dé un giro a la izquierda.
- Pulse ▶ para que su Robopet™ dé un giro a la derecha.

Funcionamiento básico

- Pulse Stop ■ para que se pare el Robopet™ tras finalizar la acción actual. El Robopet™ se quedará quieto durante 10 segundos antes de volver a su Modo Comportamiento Autónomo. Si pulsa Stop cuando el Robopet™ está de pie, se sentará. Si pulsa STOP cuando el Robopet™ está sentado, se levantará
- Pulse Demo D para que el Robopet™ haga una demostración.

selección de trucos

- Para que el Robopet™ haga trucos, utilice los botones de trucos ★ y el botón Ejecutar.
- Pulse el botón de trucos ★ de 1 a 9 veces para seleccionar uno de los siguientes trucos:

1) Rodar	2) Hacerse el muerto
3) Aullar	4) Levantar la pata
5) Alivio	6) Saltar
7) Zigzaguear	8) Convulsionarse
9) Arañar	

- Pulse Ejecutar para que el Robopet™ haga el truco elegido. trick.
- El Robopet™ hace mejor los trucos encima de una superficie plana, dura y lisa y con las pilas nuevas. Si tiene dificultades para hacer los trucos o va demasiado lento, trasládelo a otra superficie o cambie las pilas.

Funcionamiento Básico

"Laser" wandering

El Robopet™ puede caminar sin rumbo con la función Barrido "Láser"

1) Enfoque el mando a distancia al suelo situado delante del Robopet™ y pulse el botón Barrido "Láser" ⌖.
2) El Robopet™ empezará a ir de un lado para otro.

El Barrido "Láser" del Robopet™ se basa en el reflejo. Esto significa que verá mejor el haz en superficies muy reflectantes. También verá mejor el haz si éste se enfoca a una superficie vertical, como puede ser una pared.

Funcionamiento Avanzado

programación de su robopet™

Programe una secuencia de hasta 20 movimientos y trucos con la ayuda del mando a distancia

1) Pulse Programa P para entrar en el modo Programa. El Robopet™ emitirá un pequeño ruido.
2) Pulse los mandos de movimientos y de trucos según lo habitual.
   a) Hacia adelante y Hacia atrás harán que el Robopet™ avance o retroceda.
   b) Giro a la izquierda y Giro a la derecha harán que dé un giro.
   c) Stop hará que Robopet™ se quede parado durante 3 segundos.
   d) Para activar trucos en una secuencia de programa, pulse los Trucos un cierto número de veces y pulse Ejecutar para confirmar la selección. (Véase Selección de trucos en la página 6. Cada truco se considerará como un paso del programa)
3) Cada vez que active una orden, el Robopet™ emitirá un pequeño ruido.
4) Pulse Programa P de nuevo para finalizar la programación y Robopet™ realizará la secuencia
5) Si supera los 20 pasos, el Robopet™ emitirá un pequeño ruido. Pulse Programar P para activar el programa.
6) Para repetir la secuencia, pulse Programar P y a continuación Ejecutar P Programar de nuevo. Si entra más instrucciones antes de pulsar Ejecutar o Programar, P sobrescribirá el programa anterior con la nueva secuencia.

El Robopet™ no guardará el programa una vez lo apague o cambie las pilas, pero el programa quedará memorizado cuando el Robopet™ esté en modo Dormir. Evitar obstáculos, Detección de bordes y Detección de caídas funcionarán igual que siempre en modo Programar. (Véase Sensores del Robopet™ en las páginas 11, 12 y 13)

Funcionamiento Avanzado

modo guardia

1) Dígale al Robopet™ que proteja la casa pulsando el botón modo Guardia. El Robopet™ emitirá un sonido para confirmar la orden y se sentará.
2) En modo Guardia, el Robopet™ utilizará su sensor acústico y sus sensores de visión por infrarrojos para reaccionar ante el movimiento y el ruido cercanos.
3) Cuando detecte un ruido, el Robopet™ reaccionará levantándose y haciendo ruido. Después se sentará de nuevo y continuará la guardia.
4) El modo Guardia dura 30 minutos antes de que el propio Robopet™ se ponga en modo Dormir.
5) Puede finalizar el modo Guardia en cualquier momento pulsando de nuevo el botón modo Guardia. Si el Robopet™ fue molestado, se lo hará saber con una serie de gruñidos y sonidos. Si no fue molestado, simplemente se levantará.

modo sleep (dormir)

1) El modo Dormir permite que el Robopet™ deje de funcionar pero guarde su entrenamiento y su programación en la memoria.
2) Pulse y mantenga pulsado Stop/Sleep durante 5 segundos para activar el modo Dormir. El Robopet™ se sentará y emitirá un ruido.
3) En modo Dormir, el Robopet™ no responderá a ningún botón del mando a distancia, aparte de la orden Despertar.
4) Para despertar al Robopet™, pulse y mantenga pulsado el botón Stop/Sleep durante 5 segundos.

Funcionamiento Avanzado

cómo educar a su robopet™

Mientras el Robopet™ esté dando vueltas por su cuenta hará varios trucos. Active y desactive estos trucos que él hace utilizando los botones del mando a distancia.

1) Good Pet ☺ (Animal bueno): si quiere que haga un truco más a menudo, pulse el botón Good Pet 4 segundos después de que haga el truco. El Robopet™ responderá asintiendo. Pulse de nuevo el botón antes de 4 segundos para que el Robopet™ repita el truco.

2) Bad Pet ☹ (Animal malo): si no quiere que el Robopet™ realice un truco tan a menudo, pulse el botón Bad Pet 4 segundos después de que haga el truco. El Robopet™ le responderá nervioso. Pulse el botón de nuevo 4 segundos después para desactivar el truco. ¡Si lo pulsa tres veces, el Robopet™ se enfadará!
3) También puede educar al Robopet™. Si le alaba demasiadas veces, se pondrá mimoso, hará mucho ruido y realizará las acciones de Buen Animal muy a menudo. Si le dice que deje de hacerlo muchas veces, se pondrá muy nervioso, se moverá mucho y no hará ningún truco hasta que vuelva a alabarle.

- Si sólo activa un truco, no se sorprenda si el Robopet™ lo repite prácticamente todo el rato, ¡está intentando complacerle!
- En modo autónomo, el Robopet™ realizará algunos trucos que no se encuentran disponibles desde el mando a distancia. Todos estos trucos debe enseñárselos.
- No puede enseñarse un truco seleccionándolo desde el mando a distancia y después pulsando Animal Bueno o Animal Malo.
- El Robopet™ no recordará lo que le ha enseñado si lo apaga con el interruptor o cambia las pilas. Ponga el Robopet™ en modo Dormir si quiere que recuerde lo que le ha enseñado la próxima vez que juegue con él.

Funcionamiento Avanzado

sensores del robopet™

El Robopet™ está equipado con numerosos sensores que le permiten explorar su entorno y responder a la interacción humana.

sensor acústico

El Robopet™ puede detectar sonidos agudos y fuertes. Sólo oye cuando está sentado y no se mueve ni hace ningún ruido.
Cuando oiga un ruido se levantará y caminará hacia delante o hará un truco. El sensor acústico también se utiliza en modo Guardia (véase modo Guardia en la página 9).

sensores de visión por infrarrojos

El Robopet™ dispone de sensores de visión por infrarrojos que le permiten detectar los movimientos a ambos lados.
Los sensores reaccionan mejor al movimiento en la zona situada justo delante de su nariz. El Robopet™ reaccionará ante el movimiento sólo cuando esté parado.
Cuando se ponga de pie empezará a andar en dirección al movimiento.
Cuando esté sentado, levantará la pata del lado del que proceda el movimiento.

Funcionamiento Avanzado

sensores del robopet™ para evitar obstáculos

El Robopet™ utiliza sus sensores de visión para evitar los obstáculos mientras va de un lado a otro.
Cuando se encuentre con un obstáculo, se parará y retrocederá.
Mientras anda no puede detectar movimientos por lo que reaccionará ante usted como si usted fuera un obstáculo. Pulse el botón Stop antes de intentar interactuar con él

detección de bordes

El Robopet™ dispone de sensores adicionales para detectar el borde de las mesas cuando está andando.
Cuando llega al borde de una mesa sabrá que no hay nada frente a él. Lanzará un pequeño grito y retrocederá.

- La Detección de Bordes no funciona tan bien con una luz clara, en la oscuridad o en superficies reflectantes. Tenga cuidado de que el Robopet™ no se caiga.
- Si el Robopet™ no avanza pero grita continuamente y retrocede, quizás sea necesario desactivar la Detección de Bordes. Para ello, deslice el interruptor y colóquelo en la posición ON sin la posición Detección de Bordes. OFF ED:X ED:✓
  De este modo podrá andar sobre cualquier superficie de color, pero no verá el borde de las mesas.

Funcionamiento Avanzado

sensores del robopet™

detección de fallos

El Robopet™ dispone de sensores de ladeo que le permiten notar si se va a caer. Si cae de lado o de espaldas durante su funcionamiento, emitirá un pequeño ruido e intentará levantarse por sí mismo. Si el Robopet™ no puede levantarse por sí mismo después de unos cuantos intentos, se pondrá en modo Dormir. Despiértelo pulsando el botón Stop/Sleep durante 5 segundos.
La Detección de Fallos no funciona durante la ejecución de la demostración y del programa. Si el Robopet™ cae de espaldas durante la demostración o el programa no se recuperará hasta que finalice la demostración o el programa.

Entienda a su Robopet™

- El Robopet™ está configurado para ver los mandos del mando a distancia con mayor facilidad cuando usted se encuentre frente a él. No los verá tan bien si el mando a distancia está detrás de él.
- Las funciones de los infrarrojos como los mandos del mando a distancia, el Barrido "Láser", la Detección de bordes y sus sensores de visión por infrarrojos, pueden verse afectados por una luz solar excesivamente clara, las lámparas fluorescentes y la iluminación atenuada electrónicamente.
- El sistema de visión por infrarrojos de Robopet™ y el Barrido "Láser" se basan en el reflejo. Esto significa que puede ver superficies muy reflectantes, como las paredes blancas o los espejos con mucha más facilidad y a una mayor distancia que las superficies mate o negras.
- No fuerce nunca las patas ni retuerza la cintura del Robopet™. Si lo hace dañará los motores y los mecanismos internos.
- Si el Robopet™ se porta mal y no hace los trucos ni la demostración, apáguelo y vuelva a encenderlo.

GIOCHI PREZIOSI

Fabricado en China
Importado y distribuido por:
GIOCHI PREZIOSI ESPAÑA, S.L.
Avenida Barcelona 109 - Planta 1ª
08970 - SANT JOAN DESPÍ
BARCELONA - ESPAÑA